



# Les Chroniques d'Elleslande

La News Letter du Consulat d'Elleslande

Novembre 2010 – Episode 12 - « It's alive ! Aliiiiiiiiiiiiiiiiiive ! »

## Editorial

Voici Novembre et son cortège de citrouilles et autres morts vivants. Comment ça, « ça n'existe pas ! ». Demandez un peu à 4 de nos membres poursuivis par une nuée de monstres lors d'une soirée air soft organisée par l'Ombre des Billes le WE dernier. Et en ce qui me concerne, j'ai également vu ce même WE d'autres revenants. J'ai pu converser avec Tolkien, Lovecraft et Minstinguette lors de la SE organisée par notre cher Consulat pour la convention « L'Enfer du jeu » à Colomiers. Ce mois a commencé sur les chapeaux de roue !!

Et le mois dernier ? et bien le Salon jeu et Merveilles a été un franc succès malgré le froid sibérien, le nombre de visiteurs se situant entre 1000 et 1200.

Tous ces événements ont eu lieu grâce à des partenariats et de l'entraide entre association. Partage d'un savoir faire, d'expériences mais aussi de matériel, voir de vrai chef d'œuvre (c'est pas tout les jours qu'on emprunte une Stargate pour rentrer dans un labyrinthe...). Mais ces réussites sont des châteaux de cartes : beaucoup de travail, de patience, de mise en œuvre, mais tout peut vite s'écrouler si un élément prévu n'est plus au rendez vous. Un simple grain de sable peut venir faire grincer, voir casser le rouage. La motivation et le dynamisme des participants et organisateurs, quelques soit la manifestation, ont eu heureusement raison de ces grains de sable. Et on ne les remerciera jamais assez.

Votre Vice-Présidente

## Regardez les ces survivants !! Ils ne sont pas beaux ?

La Punkette not « so british ! », le GIGN en fin de contrat, le montagnard vétéran de Dien Bien Phu et le Samouraï-Ninja d'Elleslande !!

Ils tentent dans un dernier espoir de survie de rallier le seul hélicoptère qui passe au dessus de leur Belpechie natale. Ils fuient leur voisins décérébrés, leur famille assoiffée de sang et de tripes, tous réunis en hordes de zombies.

Toute la nuit, Ils ont visé, tiré, haché, tronçonné, découpé, samouraïé, insulté, vociféré. De bunker en bunker, leur espoir grandissait à mesure que leurs munitions disparaissaient! Alors que la zone de décollage était en vue... une dernière ruée de morts- vivants a eut raison de leur courage.

Ils errent maintenant comme leurs semblables dans les forêts de Belpechie, à la recherche de viande chaude et malodorante.



C'était une première rencontre GN-Air soft, mais ce ne sera pas la dernière. Le concept est excellent et les joueurs forts sympathiques.

Vous l'avez compris, le principe était simple : un jeu de piste pour rallier l'hélicoptère dans un terrain envahi par des zombies. Les zombies meurent vite mais ils sont nombreux et les munitions sont limitées (1,3 bille par zombi, faut pas les rater).

Les « répliques » d'armes lancent des billes qui picotent mais c'est pas violent du moment que les lunettes de sécurité sont portées (parlez-en à Agnès). Les règles de sécurité sont aussi draconiennes qu'en GN : PAS DE TIRS DANS LA TETE !! Et vu la précision des armes, même des néophytes comme nous y arrivent (parlez-en à Fred).

A mon avis, l'adaptation au GN est possible pour des scènes d'action HRP, ou des parcours ponctuels à travers les tranchées de Verdun. D'autres penseront que les lunettes s'oublie et peuvent être gardées tout un Gn... Chacun jugera.

C'est une idée à creuser, il ne faut pas passer à côté. En tout cas, Cette nuit LEFT 4 DEAD a été grandiose et nous vous invitons à venir nombreux pour la prochaine Zombi Party !!!

Eric M.

# LE GROS PLAN DU MOIS

## Le Salon Jeux et Merveilles Promenade autour du jeu et de la fantaisie

**Le Mot de l'Orga :** « Un GRAND merci à tous nos bénévoles !!! »

### Des Partenaires Particuliers...

Le Salon Jeux et Merveilles a ouvert ses portes au Centre d'Animation de Lalande le week-end des 16 et 17 octobre 2010.

Une fois passé le pôle accueil et ses charmants « étiqueteurs », les promeneurs, venus nombreux (1200 personnes sur le week-end), avaient le choix entre plusieurs voies balisées par des empreintes de créatures légendaires :

- A leur droite, la salle de théâtre avait été transformée en galerie d'exposition pour nos artistes invités, Delphine Gaches, Sébastien Bermès, Maroon et Ysha. « Imagin'ère » et « Terre de Légendes » y tenaient boutique. Ce fut aussi le rendez-vous des enfants et des amoureux des contes quand au détour d'une statue romaine, des fées et autres créatures des bois avaient entraîné leur audience dans des lectures et autres histoires populaires ou inédites.
- Droit devant, l'univers des jeux de société, jeux de plateau, wargames et JDR, où nos amis du Carom, de la Muse Café, d'Akro'Jeux, Jok'Ere, Ludimonde, de la Voie du Thalos, des Enfants de R'lyeh, de l'Enfer du Jeu, et de Jeux de Trolls ont permis aux joueurs néophytes comme aux initiés de passer d'excellents moments. Cette année encore, « Pose ton Pion » avait répondu présent, permettant à chacun de repartir avec le ou les jeux qui les avaient touché pendant une ou plusieurs parties.
- Enfin, sur leur gauche, les plus aventureux prenaient le chemin de la voie-neuf-trois-quart, lieu mystérieux s'il en est. Sous la voûte, à première vue, un cul-de-sac dans lequel des êtres étranges ouvraient le passage aux aventuriers en herbe comme aux plus chevronnés vers un monde merveilleux : celui du village de l'aventure. Dans ce monde parallèle au nôtre, les visiteurs devenaient acteurs de leurs propres aventures dans un univers rempli de chevaliers, de mages, de maraudeurs, de licornes, de trolls, des fées et moult autres créatures extraordinaires. Pour une première, ce fut un réel succès quand on sait que le samedi après-midi, plus de 100 personnes attendaient leur tour pour franchir la porte des étoiles\* en direction du labyrinthe de tous les dangers. Derrière les masques et les costumes des villageois et des créatures mais aussi derrière les architectes et artisans du labyrinthe se dissimulaient des GNistes débutants et confirmés de Castilla Garona, de Grabuge, du Consulat d'Elleslande, du Griffon Noir, des Citadelles de Roc, de l'Atelier du GN et de la Compagnie du Yucca.



### Le Mot de l'Orga

« Ce fut un réel bonheur de voir des adultes, des ados ou des enfants, seuls ou accompagnés, et qui ne se connaissaient pas forcément, jouer et s'amuser ensemble. »

### Le Mot de l'Orga

« Seuls, nous n'aurions pas pu mener cet ambitieux projet à bien. Le plus beau dans tout ça, c'est que non seulement plein d'assos ont répondu « présent », mais que tous se sont amusés d'autant plus que le public s'est amusé avec nous et a bien adhéré à notre concept. »

- En cas de petit creux, la buvette et Qui Concept étaient à la disposition des affamés.

### Gros plan sur...

... Le One-Shot du Samedi Soir !

Gros succès pour le One-Shot, avec des joueurs motivés par les différents univers proposés : Sable Rouge, Stargate, Subabyse, Buffy, ... Les scénarii, préparés bien en amont par d'excellents MJs, ont tenu en haleine leur table respective jusqu'au bout de la nuit, et même jusqu'au petit déjeuner ! ^\_^

### Gros plan sur...

... Le Fred Mystère ! Non, ceci n'est pas une glace individuelle au chocolat, mais un concept développé pour la première fois pour l'Alchimie du Jeu en avril 2010 et peaufiné pour s'adapter aux contraintes du Salon Jeux et Merveilles. Cette soirée-enquête a permis à une trentaine de joueurs d'explorer le gymnase pour mener à bien leur mission : soit confondre les coupable, soit échapper aux enquêteurs, le tout dans une ambiance bon-enfant.

# LE GROS PLAN DU MOIS

## Le Salon Jeux et Merveilles

### Les photos



Le Village de l'Aventure et ses aventuriers en herbe



Contes populaires...



... et histoires inédites.  
La Fée des Vendanges et la Vouivre dans leurs œuvres.



Dans le gymnase, jeux de plateau, jeux de role, Fed Mystère et boules de gomme.

Le Labyrinthe de Tous les Dangers : nombre de vaillants guerriers, maraudeurs et mages y sont entrés... certains y sont resté, mais la plupart y sont retourné plusieurs fois tant ils s'y sont amusés ! ^\_^



## « Paris meurt-il ? » à l'Enfer du Jeu de Colomiers

Le 5 novembre 2010, dans le cadre d'un partenariat, le Consulat d'Elleslande a organisé une soirée-enquête intitulée « Paris meurt-il ? » ambiance 1927. 28 joueurs ont pu profiter de cette création originale de Christophe Brisset et Sylvie et Richard Bleuse, avec l'assistance de Guillaume Lambare.

Leurs complices et PNJ Sylvie R., Alex B., Seb B. et Vincent H. ont œuvré ardemment pour que l'ambiance soit la plus propice à cette tragédie.



L'ensemble des joueurs ont été ravis de leur soirée. Nous avons juste à regretter l'obligation de terminer à 1h00 du matin ; le jeu fut si prenant qu'une heure supplémentaire aurait été appréciée. Néanmoins, le succès fut au rendez-vous.

Richard B.

### Assemblée Générale du Consulat le samedi 27 novembre

**Samedi 27 novembre**, l'assemblée générale du Consulat d'Elleslande se réunira à **Salle de la Vache**, Ligne 2 Station La Vache à Toulouse, de **20 :30 à 22 :30**. L'AG sera suivie par une soirée maquillages et jeux.  
Notez que le même jour, Incarna organise aussi son AG, à partir de 16 :00 à Quint-Fonsegrives.

### *Are you the King of Love ?*

Surnommé The King of Love, Sugar Ray Candy est la vedette mondiale et incontestée de la chanson d'amour à voix et à vapeur, depuis ses 19 ans et le titre qui l'a lancé : « Aime moi toujours ». Au fil de ses albums "Un temps pour aimer", "Au fil de l'amour", "La rumeur des cœurs", "C'est d'amour que je vis" et de ses romans à succès "Quand l'amour s'en mêle", "Raisons et saisons d'aimer" et même de son exposition de peinture "Amour tout simplement", il règne en maître sur un empire pur sucre.

Marié à une célèbre actrice et mannequin, ils forment le couple le plus glamour du monde depuis 6 ans.

Il ne sort jamais sans une imposante escorte de sécurité, destinée à le protéger aussi bien des fans hystériques que de ceux qui le haïssent et lui adressent des menaces de mort quotidiennes.

Vous, oui vous, vous faites partie des intimes de cet homme, ou plutôt de ce dieu vivant.

Et ce soir, Sugar Ray Candy vous a convié à une petite soirée privée sur son yacht "Love Princess"

Vous voulez en savoir plus ? inscrivez-vous à la soirée-enquête « débutants » via notre forum !

<http://elleslande.free.fr/forum3/viewtopic.php?f=19&t=1085>

### *Calendrier des Ateliers du mois de Novembre 2010*

- ➔ Samedi 6 novembre : atelier jeux à La Vache à 20:30
- ➔ Samedi 13 novembre : atelier Role Play in GN à la Vache à 20:30
- ➔ Samedi 20 novembre : atelier Baston au Gymnase de Lalande
- ➔ Samedi 27 Novembre : Assemblée Générale suivie d'un atelier maquillages et jeux



### *Calendrier des Ateliers du mois de Décembre 2010*

- ➔ Samedi 4 décembre : atelier jeux à La Vache à 20:30
- ➔ Samedi 11 décembre : soirée-enquête débutants et atelier jeux à La Vache à 20:30
- ➔ Samedi 18 décembre : atelier jeux à La Vache à 20:30
- ➔ Samedi 25 décembre : fermé ; jour férié
- ➔ Samedi 1<sup>er</sup> janvier : fermé ; jour férié

