



Les Chroniques d'Elleslande

La News Letter du Consulat d'Elleslande

Novembre 2011 – Episode 24 - « brumes en novembre... »

Editorial

La Garonne a pendant quelques jours menacé de sortir de son lit, les brumes matinales recouvrant ses berges amenuisées par le niveau des eaux, les arbres abasourdis par notre été indien laissent éclater de nouveaux bourgeons et de facétieux moustiques attaquent en piquet alors que les nuits rallongent, tandis que de vastes troupes d'aigrettes ont élu domicile dans les champs fraîchement labourés en périphérie de l'agglomération du Grand Toulouse (inspirez, expireeeeeeeeeez...). D'aucun dirait, parmi les charmants hommes et femmes du terroir que je croise parfois au détour d'un étal coloré du convivial marché de plein air que je fréquente avec assiduité: « Y'a plus d'saisons, ma Bonne Dame ! »

Hé bien si, justement. Au Consulat d'Elleslande, comme prévu dans nos éphémérides, la saison des ateliers bat son plein ! Chaque samedi soir, un atelier jeux hebdomadaire vous ouvre grand ses boîtes enchantées, et une activité au contenu toujours renouvelé vous permettra de vous former aux techniques indispensables pour devenir le GNiste de demain ! Allez, zou ! Tous en piste, et bonne lecture.

Votre Secrétaire.



Chasse aux Trésors en Forêt de Buzet

Le Dimanche 16 Octobre, ce sont quatre elleslandeurs qui se sont déplacés en forêt de Buzet pour participer à une animation de chasse au trésor. C'est Serge Comba, créateur de jeu et organisateur régulier d'événements ludiques qui est à l'origine de cette animation.

La chasse étant ouverte à tous, ce sont plus de 100 participants qui se sont rendus à 14 heures au lieu de rendez-vous pour se retrouver à l'issue de cette aventure ludique, à 17h30, pour un débriefing, la remise des prix et une collation. Il s'agissait pour les participants, grâce à une carte, de retrouver le trésor de Raymond IV, comte de Toulouse au XIème siècle.

Plusieurs énigmes, dont certaines assez corsées, jalonnaient le parcours, ainsi que des rencontres insolites. Lira interprétait la sorcière des marécages, et a donné du fil à retordre à de nombreux enfants. Guilhem et Loïc jouaient deux chevaliers fantômes qui mettaient tantôt les participants sur la bonne voie, tantôt les aiguillaient sur de mauvaises pistes. Le roleplay de nos membres a beaucoup plu au public qui a joué le jeu jusqu'au bout.



Le trésor, une croix occitane en pierre ouvragée, ayant été retrouvé, le public, constitué principalement de familles et d'enfants a été ravi de cette chasse au trésor. La manifestation a permis à l'association de récolter 100€.

Pierre B.

« Straté-jeux 2011 » sans Elleslande

Des événements récents, totalement indépendants de la volonté des porteurs du projet, ont compromis la participation du Consulat d'Elleslande à la manifestation bordelaise. Mais ce n'est que partie remise. Tous les Elleslandeurs et leurs amis restent les bienvenus à Florac, en tant que visiteurs. Toutes les informations sont sur <http://www.stratejeux.org/>

Calendrier des Ateliers des mois de novembre et de décembre 2011

- Samedi 19 novembre : atelier jeux* et atelier baston « animation PNJ » **
- Samedi 26 novembre : atelier Jeux et brainstorming « Salon Jeux et Merveilles 2 » *
- le samedi 3 décembre : atelier Jeux et atelier « RP in GN » *
- le samedi 10 décembre : atelier Jeux* et atelier baston « Usage de Comp(étences) » **
- Le samedi 17 décembre : atelier Jeux et autre atelier à déterminer (cf Forum) *
- Les samedi 24 et 31 décembre : fermeture de Noël et jour de l'an. RdV en 2012 !

*ateliers à la Salle de la Vache / ** ateliers Baston toujours au Gymnase de Lalande



LA LOI DES SÉRIES

On reprend le cycle « inspis » avec les sources possibles pour les auteurs de soirées-enquêtes et autres parties de JDR. A mi-chemin entre exégèse et billet d'opinion, Ragnarok nous fais profiter de ses derniers coups de cœur en matière de séries TV. Brut de décoffrage (ou presque).

Commenter une série, c'est dur... et c'est personnel, et personne ne sera d'accord... pour de bonnes raisons en plus. Mais on m'a demandé de le faire... Alors je m'y mets. J'essaie d'éviter les fautes et je réfléchis... Premier écueil : quelle(s) série(s) choisir ? Et oui ! Avec mes 57 séries préférées (je les ai toutes comptées), j'ai le choix !!! On parle de « Lost », « Prison Break » et autres « Dexter » et « Big Bang Théorie » ? Ou des séries vues par trois inconditionnels un soir de pleine lune ? Bon, j'ai décidé, je tape dans les univers particuliers, propices à la création d'un JDR ou d'une murder. Les élus sont : « Deadwood », « Death Valley » et « Firefly » pour ce premier article (y en aura d'autres...).

Deadwood, ou la vie (et surtout la mort) dans la ville champignon de Deadwood, l'ouest américain profond pendant la ruée vers l'or en territoire indien, sans loi et avec très peu de foi (tout ça en une seule phrase !! ouf !). Tout le monde s'y retrouve, l'ex-flic qui veut devenir commerçant, le patron du bar et propriétaire des putes, les putes of course, les chercheurs d'or, les indiens, les tueurs et tutti quanti. La liste est trop longue et l'histoire est dense. C'est la misère humaine, la survie au quotidien. On est très loin des westerns où tout le monde est propre et sent l'after shave... ici, ça sue, ça pue et ça pète. Les balles font des trous dans les hommes et les duels... quoi ? Quels duels. ?? Je tire dans le dos et je me casse....



Et si on peut être cinq contre un, c'est aussi bien. Et s'il dort, c'est encore mieux... Et le top c'est qu'on apprend des choses. Les personnages principaux ont réellement existé. Ils ont vécu ici et y sont morts pour certains (Wild Billy Hickock, Calamity Jane). Le fond de l'histoire est très intéressant historiquement : sur les trois saisons, on migre d'une lutte de pouvoir et d'influence dans les territoires indiens (donc sans législation) vers l'annexion en état américain et ses règles imposées. Il va sans dire que la première loi qui régit toute activité humaine de par le monde prend ici tout son sens : la loi du plus fort est toujours la meilleure. (Je n'aime pas cette loi mais je la retrouve partout où je pose mes yeux...).



Death Valley, ou la vie (et surtout la mort) dans la vallée de Los Angeles... heu... c'est pas un peu comme Deadwood ??? Depuis deux-trois ans, des zombis, vampires et loups-garous sont arrivés des collines et ont envahi la cité des anges. Nous suivons la brigade anti morts vivants et ses aventures burlesques dans les rues encore plus mal fréquentées (c'est possible ?) que dans les séries habituelles. Ici, rien de sérieux ni de prise de tête... de l'humour (noir) et des répliques qui tuent. On pose le cerveau. Même s'il y a un début d'histoire vers le troisième épisode, on a quand même affaire à des sketches indépendants.

L'ambiance tourne autour des loups garous qui doivent respecter le couvre feu les soirs de pleine lune, les confusions entre les papis cacochymes et les zombis, sans parler des vampires qui détournent les camions de don du sang. Alors précipitez vous, les épisodes ne durent que vingt minutes et... regardez derrière vous... il y a peut être un « undead » !!!

Firefly, ou la vie (mais rarement la mort) dans l'infini de l'espace et au-delà... Alors là, vous avez intérêt à respecter cette série et la chérir, car je l'adore !!! Le premier qui commence à penser à éventuellement la critiquer... je l'étripe ! C'est l'histoire de l'équipage d'un vaisseau poussif qui tente de survivre à un peu tout ce qui peut lui tomber dessus en faisant du commerce légal et illégal. Les cargaisons vont du stock de médicaments au troupeau de vache en passant par des fugitifs... tout rentre dans les cales du SERENITY. Dans une ambiance cowboy de l'espace, planètes mal terra formées et Empire galactique omniprésent et pas gentil, on s'attache à tous les personnages. Le capitaine charismatique, la Geisha diplomate, le prêtre perdu, le médecin exilé, le mercenaire grossier, la mécano naïve, le pilote au bon cœur, le soldat intrépide et je parle pas des autres...



C'est un univers humain, avec que des humains. On est loin des « Babylon five » et « Stargate » avec les 235 races d'humanos machin. Ici, on ne sauve pas l'univers, on ne combat pas l'empire galactique. On fait profil bas et on cherche à survivre à la journée.

Premières classes

Il n'y a pas de saison pour le GN et pas d'âge non plus. Les 24 et 25 Septembre s'est déroulé à Flourens le GN de l'association Mac Fergus, réunissant une vingtaine de GNistes de 11 à 15 ans, sur un scénario conçu par les "anciens" et encadré par Hervé et Dominique (animateurs et parents).

Dans la démarche active qui est celle de Mac Fergus, les enfants ont en préalable au GN créé leur personnage suivant les règles, fabriqué leurs costumes, leurs armes et leurs accessoires. Les camps ont été montés et démontés par eux, le site nettoyé de même.

En jeu, on prend ses contrats à l'auberge, on s'affronte dans l'arène, on commerce avec des boutiquiers plus ou moins retors, et bien sûr, on se tend embuscade sur embuscade. Au programme : baston, magie, coups tordus, diatribes enflammées, âpres négociations, alliances rompues, grillades et nuit sous la tente. Lise et Lucas, deux jeunes Elleslandeurs, ont participé à l'aventure.

Lise : "C'était génial, mais c'est moi qui transportait l'argent du groupe alors les autres groupes ils arrêtaient pas de me pouiller!" "C'est dur de jouer guerrier, on court et on se bat tout le temps. La prochaine fois je fais magicienne, pour lancer des boules de feu ! (rire démoniaque). Tiens regarde, j'ai déjà dessiné la robe de mage que je veux faire."

Prochain opus en Avril!

Agnès L.

Les Soirées du Consul sont toujours un succès !

Nico, notre nouveau président du Vice, a au péril de sa vie assisté à une soirée mémorable dont il se fait ici le reporter de choc... sans le secours des célèbres bouchées au chocolat au cœur fondant.

Le 29 octobre 2011, à la presque veille de la Toussaint, les Elleslandeurs demeurés à Toulouse se sont retrouvés au cours d'une soirée festive et déguisée à la salle de la Vache. Une vingtaine de membres et amis de l'association ont partagé un verre et un buffet organisé grâce à la participation de chacun.

Dans une ambiance bon enfant et grâce aux moyens techniques du président, chacun selon ses affinités a pu danser, papoter ou profiter de la soirée autour de jeux de société.

Entre souvenir des GN de l'année et projets pour l'an prochain nous avons passé une excellente soirée et admiré les supers costumes dont vous voyez ici quelques exemples :

