



Les Chroniques d'Elleslande

La News Letter du Consulat d'Elleslande

Juin 2012 – Episode 31 – « Messidor MMXII »

Editorial



Le cuir et les corsets reviennent en masse dans les défilés de mode, la France a changé de président, un parti Pirate revendique une place de choix aux prochaines législatives et un peu partout en Europe, les « serious games » s'invitent en entreprise, les ateliers RP fleurissent dans les établissements scolaires de tous ordres comme de formidables opportunités d'ouverture et de médiation intergénérationnelles. Le Consulat d'Elleslande aurait-il une telle sensibilité collective que nous parvenons à débusquer les tendances, à flairer l'air du temps avant même que le vent du changement ne souffle, à donner le ton?

On peut toujours rêver, n'est-ce pas ? Le rêve, c'est ça la clé de tout. C'est ce qui fait de nos passions ce qu'elles sont : des ponts entre un réel souvent terne et pesant et des ailleurs enivrants, pleins de mystères et de fantaisie, des portes ouvertes vers d'autres possibles, des songes éveillés où nos idées prennent vie le temps d'une soirée ou d'un week-end. Le tout avec le « ce qu'il-faut » de boulot en amont, et un « je-ne-sais-quoi » de « revenez-y »... la saison des ateliers touche à sa fin, pour laisser la place à celle des GNs et des préparatifs de dernière minute. Agor Off, Aurlon, Kandorya, Shadowrun, Poudlard, Mundus Novus et les autres – où que vous alliez cet été, soyez acteurs de vos propres féeries.

Sondage Communication : « Dessine-moi un flyer »

Comme cela avait été évoqué lors de l'AG, notre flyer (aussi connu sous le nom de « prospectus publicitaire ») a besoin d'un sérieux ravalement de façade. Les mois passés, très fournis en événements de toutes sortes, ne nous ont pas permis de donner à ce sujet toute l'attention qu'il mérite.

Le Bureau a pensé qu'il serait judicieux de se tourner vers vous, chers lecteurs, Elleslandeurs ou amis de notre association, pour collecter votre point de vue et idées avant d'activer la Commission Communication dont la création avait déjà été évoquée.

Nous avons testé (de façon plutôt confidentielle) un premier questionnaire lors du Festival du Jeu. Merci à tous ceux et celles qui ont participé à ce test grandeur-nature (sans jeu de mot !). Leurs efforts n'auront pas été vains. Nous avons abandonné l'idée d'un concours pour celle d'un sondage encourageant et stimulant une action collective, un grand partage d'idées, voire la naissance de vocations pour rejoindre la Commission Communication.

Nous avons modifié le questionnaire pour qu'il ne vous prenne pas plus de 10 à 15 minutes pour y répondre. A vous de choisir d'y consacrer un peu plus de temps si vous souhaitez nous faire parvenir un modèle de flyer que vous voudriez créer pour nous faire part de vos idées de façon plus concrète.

Durée de la collecte de vos réponses : de début juin à fin août, avec comme date buttoir le 1^{er} septembre pour la réception des questionnaires dûment remplis et des concepts de flyer. Les résultats de ce sondage seront intégralement communiqués à la Commission Communication dès qu'elle aura vu le jour. Nous vous remercions par avance de l'attention et du temps que vous consacrerez à cette action collective.

Votre Bureau.

Calendrier des ateliers et événements du mois de mai 2012

- samedi 02 juin – Atelier Jeux* + Soirée « Résident Glaboon » (sur inscription uniquement)
- samedi 09 juin – Atelier Jeux* + autre atelier à déterminer
- samedi 16 juin - Atelier Jeux* + autre atelier à déterminer + GN « Aurlon » (Castilla Garona)
- samedi 23 juin - Atelier Jeux* + autre atelier à déterminer.
- Samedi 30 juin - Atelier baston Tournois** au gymnase + Atelier Jeux *

*ateliers à la Salle de la Vache / ** ateliers « Baston » toujours au Gymnase de Lalande



LE GROS PLAN DU MOIS

Vox Sanguinis

Notre premier contact avec Kevin s'était fait via un mail qu'il nous avait envoyé, un peu à l'aveuglette, à la recherche de joueurs pour son module. Son prénom nous évoquait un rase-moquette avec un père biker et une mère top model, qui trainait sa coupe au bol dans les vignettes pittoresque d'un magazine mensuel satirique connu. La réalité fut toute autre. Il est venu le soir du briefing pour le Festival du Jeu, a participé à l'atelier Baston proposé ce soir-là aux futurs bénévoles et a utilisé cette tribune pour peaufiner son recrutement. Gévaudan, alias Rragnarok pour les intimes, s'est piqué au jeu. Il nous livre ici le fond de sa pensée.

Les vampires sont parmi vous !! Mais vous ne le savez pas car ils respectent une loi : LA MASCARADE.

La Mascarade, c'est ce qu'ont adopté tous les vampires du monde pour se cacher. Faire croire aux mortels qu'ils ne sont que contes et légendes. Le siècle des lumières, c'est eux. Le rationnel et la perte du merveilleux, c'est eux. Bref, nous les ignorons, mais... ils sont là ! La preuve, je suis le Régent de Toulouse. Je règne sur 30 vampires qui ne rêvent que d'une chose, prendre ma place. Alors si je vous le dis, croyez-moi...

Depuis presque 6 semaines, à coup de mail, de plans dans les plans, d'alliances et de trahisons, de coups de griffes et de gueule, 30 vampires se battent dans Toulouse. Le scenario (toujours en cours) propose une série d'intrigues qui se succèdent par périodes de 15 jours. Comme ça, on peut être plus ou moins présent sur une cession et être le héros de l'autre.

Les combats se font à l'aide d'un jeu de carte (genre Bataille améliorée). Chaque vampire s'est créé un Email pour l'occasion et pour vous dire, j'en suis à 400 mails d'écrits et de lus en un mois (et j'ai eu le temps de faire le GN Harry Potter, l'Agor Off et Ichthus et je bosse et j'ai un bébé). Ça vous donne un aperçu de l'addiction.

Kevin, qui est venu nous présenter son jeu a eu un accueil mitigé : « mouais... Encore une mascarade avec des goth/geeks qui se prennent pour des toreadors/gangrels immortels... Bof... »

Pour vous dire, je me suis inscrit « comme ça », pour ne pas le laisser tomber, il avait l'air un peu seul, genre « venez jouer à mon jeu, pleaaase », j'ai appelé mes copains car à Elleslande personne (au départ) n'était partant. Et puis on ne le connaît pas ce gars... et puis il est barbu, veste militaire... Dans quoi il va nous emmener ?

Eh bien, première soirée !! Première rencontre, première murder/soirée enquête et déjà on était des vampires ! Accueil dans une abbaye, petite collation de sang de vierge, les vampires arrivent les uns après les autres et les tensions se révèlent... Les histoires, le passé, les revanches sur les vieux ennemis... Fin de soirée vers 4h, on sait déjà que ça va être du bon GN/RP/Murder car on part tous avec des ennemis, des alliés et des objectifs.

Depuis ce jour, les mails crépitent et les combats en ville, au salon du jeu ou autres endroits se succèdent. Ce jeu est super ! On n'arrête pas. Mais on n'est obligé à rien. Notre vie privée est complètement respectée, nom et adresse son inconnus. (Rien ne vous empêche quand même de draguer la jolie blonde). Et personne n'est devenu NOLIFE, personne ne critique. Donc ça se fait dans une très bonne ambiance.

Et c'est gratuit !!! C'est une honte !! Kevin !! Pablo !! Demandez des sous !!! Bref....

Pour ceux que ça peut intéresser, ils recherchent des PNJs. Notre présidente l'a fait 2 fois et s'est beaucoup amusée. C'est d'ailleurs en constatant l'ambiance qu'elle m'a forcé (je vous raconte pas les menaces) à écrire la présente. Donc si vous voulez incarner un personnage dans cette murder géante, contactez-les, ils se feront un plaisir de vous trouver un rôle.

Par contre, si jamais ils refont une cession, mieux vaut ne pas spoiler le truc. Mais je m'avance, car les deux compères reçoivent des centaines de mail par semaines (si j'en suis à 400 à moi tout seul.. imaginez à 40 joueurs...) alors ils sont submergés et fatigués. Donc ils vont prendre des vacances !!!

Cela dit, c'est aussi un message pour eux, ce jeu gagne à être connu. Et même si on ne garde pas le rythme effréné de ces dernières semaines, il peut se poursuivre après les scenarios prévus. Surtout que les règles commencent à être comprises par l'ensemble des joueurs (il y a quelques ratés) et qu'on peut être autonome.

Bon pour le final, sachez que c'est une énorme surprise dans le bon sens du terme et que les joueurs sont tous très sympas : déjà plusieurs invitations à manger chez les uns et les autres, des RDV dans les bars (pour faire les combats de cartes) qui s'éternisent en soirées « mondaines », un ou plusieurs barbecue proposés pour l'ensemble des joueurs, que du bonheur.

Je finirais par le thème principal du jeu, car sinon, Kevin va m'en vouloir : « C'est un jeu de rencontre entre joueurs dans la ville ». Plein de choses se font sur le net, mais l'intérêt est de croiser réellement les gens. Au vu des amitiés qui se créent en marge du jeu, c'est une véritable réussite. Espérons que certaines se poursuivront au-delà de la fin de la partie.

Je fini sur un mot : Bravo Kevin ! Bravo Pablo !

Gévaudan, Primogène Gangrel, le BOSS de Toulouse (pour encore 2 jours...)

Contact : voxsanguinis.organisation@gmail.com
ou sur le site : <http://voxsanguinis.wordpress.com/>

Week end Baston

17 participants sont venus se perfectionner à l'art du combat GN avec FRD et s'initier à celui de la bocle avec Antony du Griffon Noir. Des "c'est en tapant fort sur le métier qu'il rentre le mieux" et autres "si ça te fait mal, c'est que t'es en vie" furent entendus à la volée sur le pré puis dans le gymnase qui a accueilli les participants quand la pluie s'en est mêlée. Samedi soir, excellent repas à la plancha, une expérience à renouveler!

La journée de Dimanche s'est déroulée au Gymnase de Lalande, et non sur les quais de la Daurade. La journée "Quand l'Histoire rencontre le Jeu" a en effet été reportée à Septembre pour cause de pluie.

Journée Ludo en Jeu

appel à volontaires

Tout comme il y a deux ans, « Ludo en Jeu » a fait appel au Consulat d'Elleslande pour contribuer aux animations proposées à la **Prairie des Filtres** et tenir le rôle de « crieurs », c'est-à-dire aller se poster en costume sur le Pont Neuf et Place Esquirol pour promouvoir l'événement à grand renforts de saynètes improvisées et de prospectus à distribuer aux passants.

Ouverte à tous les publics, la manifestation se tiendra le **samedi 22 septembre**, de **10 :00 à 20 :00**. Prévoyez d'endosser à nouveau vos plus beaux atours pirates pour l'occasion, car nous continuerons à filer notre thème 2012 pour le plus grand plaisir de tous les moussaillons, petits et grands, qui viendront d'adonner aux plaisirs des jeux de société.

Nous recherchons des volontaires pour rejoindre l'équipe et plancher avec nous sur les animations et mises en situation que nous pourrions mettre en place pour cette journée haute en couleurs. Nous aurons besoin d'organes principaux, de chefs d'équipes et de role-players pour les escouades de crieurs, de bras costauds et d'esprits vifs pour monter et démonter quelques tonnelles, ainsi que de toutes les bonnes volontés qui auront envie de se joindre à nous.

Sachez que le jour « J », petits déjeuners et repas du midi seront gratuits pour tous les bénévoles. Il est à noter que, outre le plaisir qu'elle procure au travers des rencontres et des opportunités de réseautage avec des gens formidables, cette animation rapporte à l'association de quoi assurer un peu plus de 4 mois de loyer pour notre local, ce qui n'est pas à négliger.

Votre point focal au Bureau pour cette manifestation est Delphine, votre secrétaire. Merci de vous faire connaître auprès d'elle par MP, via le forum, via mail ou de vive-voix.

Votre Bureau



Resident Glaboon Vol.3

Et vous croyez avoir tout connu des Glabouins et de leur secte maléfique ? Pauvres de vous !

Ils sont de retour, et avec une équipe de choc ! Aux côtés d'Etienne, de Christophe et de Sylvain, c'est Pierre et Mathilde qui ont embrassé la cause glabouinique.

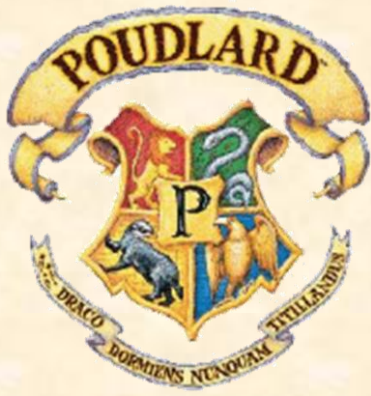
Six joueurs vont avoir l'illustre privilège de profiter de cette soirée du 2 juin 2012, une soirée gratuite, et qui se plaît à mêler l'horreur à l'absurde, une saga mythique à une épopée délirante. Les Glabouins sont dans la place !

Soirée-enquête « ICHTUS »

Cette soirée a rassemblé 22 invités à la cour de Néron. Ils ont pu déguster ses meilleurs vins, applaudir ses vers sublimes, deviser entre Sénateurs, philosophes et patriciens, admirer les merveilles de l'Egypte pour eux révélées et assister au combat des gladiateurs et au festin des fauves. Presque tout le monde a pu repartir en vie de ces quelques heures au plus proche de l'Imperator de Rome.

Devant le succès de la soirée, qui s'est déroulée sous les feux de la rampe de la salle de théâtre de Lalande, une seconde édition est prévue au mois d'Octobre. Contact sur le Forum : Anne Providence et Madame Kuon.





« Poudlard 1920 » ~ la magie opère...

Vous en aviez rêvé ? Rev'Errance l'a fait. Même les plus sceptiques ont été obligés de l'avouer : ils y sont allés, ils ont vu, ils l'ont vécu, ils ont adoré ! Nous avons une de nos chroniqueuses émérites sur le terrain des opérations (arithmanciennes, of course !), sa plume à papote affûtée à souhait...

Le week-end du 4 au 6 mai, des Elleslandeur et autres joueurs d'un peu partout en France (Lyon, Lille, Paris, Montpellier, etc) ont été les victimes d'un curieux enchantement. Un sortilège puissant lancé par la jeune mais talentueuse association Rev'Errance, sortilège tout à fait pardonnable, qui nous a entraîné en 1920 dans la célèbre école des Sorciers de Poudlard.

Nous sommes en fin d'année scolaire, à l'avant-veille des examens BUSE et ASPIC, la délégation parti à Durmstang pour le prestigieux tournoi des 3 sorciers s'appête à rentrer.

Et difficile de vous en dire plus pour ne pas dévoiler les surprises puisque GN fut joué une première fois en octobre, une seconde fois ce we et il reste une troisième session pour les chanceux en septembre prochain, mais le GN est déjà complet. Les fans d'Harry Potter n'ont pas été déçus, signalons au passage que pour 1/3 des joueurs, il s'agissait d'un premier GN.

Son directeur psychorigide, un Black - toujours pur - et même plus, ses professeurs hauts en couleurs, des fantômes facétieux ou plus sérieux.

La rivalité entre les 4 maisons est de mise. On y trouve tout type d'élèves, les travailleurs assidus à la bibliothèque et des cancre adepte de la bombabouse, les intrépides courant après les ennuis, les fayots qui rapportent le moindre écart de conduite à leur préfet et les roublards qui tirent leur baguette du jeu en faisant plonger les autres et faisant malgré tout gagner des points à leur maison.

Oublierai-je les elfes de maison fort habiles à la cuisine et un peu plus maladroit au service (une manche traînant dans mon bol de soupe à la tomate).

Sans trop en dévoiler avant, je dirais que de multiples façons, les orgas ont su nous plonger dans le Gn avant même qu'il ne commence, par des mails pré jeu et des surprises fort agréables que je laisse le soin de découvrir aux prochains joueurs.

Pour mon premier Gn je reviens enchantée, d'avoir joué dans la fière maison Serpentard (oui, je sais cela ne vous étonne pas) et aussi en famille, puis je me suis découvert sur le jeu un grand frère et une grande sœur et nous avons formé une fratrie très unie dans ce GN.

Au niveau intrigues nous n'avons pas su où donner de la tête tant les possibilités étaient grandes, avec le directeur qui repassait derrière nous rappelant sans cesse que nous devons réviser nos examens.

Le premier objectif est bien de s'amuser, et pour cela c'est réussi.

Fred peut se moquer, le directeur Black m'a fichu la frousse et j'ai mis un point d'honneur à réviser mes cours entre 2 et 3 heures du matin. C'est avec une petite boule que je me suis présentée en salle d'examen (en retard) pour passer mes BUSES et oui, je ne suis pas peu fière de mon diplôme mention effort exceptionnels ! On se prend au jeu.

Alors merci Griffon, merci Lulu, merci aux orgas, merci aux PNJ, à l'équipe cuisine aux magiciens de la technique et de la logistique. Et j'espère à bientôt pour de nouvelles aventures, GNsitiques Potterienne ou non.

Méfais accomplish
Finite incantatem

Amy Brown / Anne Providence

