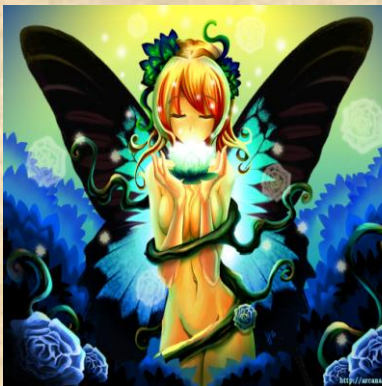




# Les Chroniques d'Elleslande

La News Letter du Consulat d'Elleslande

Mars 2013 – Episode 36 – « nous partîmes 500... »



## Editorial

Avec le retour du printemps, les projets eux aussi fleurissent en Elleslande. Cette news letter, un peu plus longue que de coutume, se veut un florilège d'idées, un bouquet d'opportunités, un massif de concepts ouverts à tout public et à toutes les bonnes volontés, et pas simplement pour la saison 2012-2013, déjà bien avancée.

*May the Inspiration be with you ! (Que l'Inspiration soit avec vous!)*

La Rédaction



## « On Joue ? »

Opération « Ludothèque ouverte », 2<sup>ème</sup> édition

Samedi 2 Février, le Consulat d'Elleslande a ouvert sa ludothèque au public pour la seconde édition de « On Joue? » .

Une cinquantaine de visiteurs de tous âges est venue jouer dans la maison de Quartier de La Vache. Jeux de réflexion, de rôles, de stratégie, parties endiablées, fous rires et café noir étaient au rendez-vous. Une édition réussie, qui nous motive d'autant plus pour le troisième volet d' « On Joue? » prévu au mois d'Avril. Un grand merci à toute l'équipe de bénévoles qui a su faire vivre ces heures de convivialité autour du jeu.



## PETITE ANNONCE : DON DE TONNELLES

En prévision de l'optimisation du rangement du local de Colomiers, ainsi que de la gestion prévisionnelle de ses actifs, le bureau du Consulat décide de faire don de ses tonnelles à ses membres intéressés. Il y en a environ une douzaine, et pour la plus grande majorité souffrant d'usure ou d'incomplétude. Le don prendra la forme d'un "paquet-cadeau" : prenez contact avec un membre du bureau qui vous donnera un rendez-vous au local. Premier arrivé, premier servi, sachant qu'il n'est pas sûr qu'elle soit complète ou même montable sans un minimum de bricolage. Vous avez, au pire, l'assurance d'avoir une bâche de toit. Pas de "montage-test" sur place, ni échange, ni reprise.

Plutôt que de jeter, nous préférons donner une seconde vie à ces tonnelles, qui serviront à ce dont elles sont destinées, où seront incroyablement détournée par de talentueux GNistes! contact : sur le forum ou sur [consulatdelleslande@gmail.com](mailto:consulatdelleslande@gmail.com).

## Le Blue-Frog Mah Jong invite le Consulat le 18 mai 2013

Une petite équipe d'écriture a répondu à l'appel de Jean-Marc Galès, directeur du CAL, et de Marc Piris, président du Blue Frog Mah Jong club, dans le cadre du « MERS 2 de Toulouse », un tournoi international qui réunira plus de 100 joueurs expérimentés.

Le Consulat, en association avec le club de tango, prépare des animations pour la soirée de gala. Envie d'y figurer en tant qu'animateurs ? Faites-vous connaître !





# LE GROS PLAN DU MOIS

## Au Bureau, Kiéki et Kifékoâ ?

Une chronique de la Rédaction

*Il ne vous aura sans doute pas échappé que lors de notre AG Ordinaire, conformément à nos statuts, le Bureau 2011-2012 a démissionné et qu'un nouveau Bureau a été élu pour la saison 2012-2013. Un bon cru, s'il en est, car à des membres expérimentés du Bureau précédent sont venus prêter main forte des recrues plus ou moins jeunes, mais toutes avec un regard neuf. Gageons que ce cocktail permettra à notre association de vivre encore une grande année au sein du CAL.*

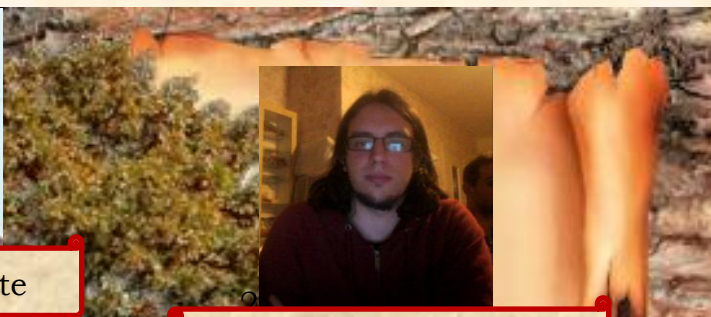
Le bureau, élu lors de l'Assemblée Générale d'Octobre 2012, a vocation à gérer et à assurer l'administration de notre association. Pour cette mission, le bureau a décidé, comme l'an passé, de se répartir les différentes pôles et projet. Voici la liste des référents par pôle :

- ✓ Agnès (Présidente) : On joue?, GN Viking, Communication
- ✓ Quentin (Vice-Président) : Tournoi Warhammer, Festival du jeu
- ✓ Pierre (Trésorier) : Comptabilité, Banque, Assurance, Local Colomiers, GN Firefly
- ✓ Vincent (Secrétaire) : Site Internet, Gestion forum, Secrétariat, Procédures d'emprunt matos/jeux, Local Colomiers
- ✓ Fred (Vice-Secrétaire) : Ateliers baston, Festival du jeu, Communication

Si vous ne savez pas à qui adresser votre question, un membre du bureau saura vous rediriger. Une question publique peut également être posée sur le forum, et une question privée par mail à l'adresse unique du bureau : [consulatdelleslande@gmail.com](mailto:consulatdelleslande@gmail.com)



Agnès, Présidente



Quentin, Vice-Président



Pierre, Trésorier



Vincent, Secrétaire



Fred, Vice-Secrétaire

*Note de la rédaction, quand vous interpelez le Bureau via le Forum, demandez-vous toujours quelle image de notre association vous voulez donner vers l'extérieur, notre forum étant public.*



## Salon Jeux et Merveilles 2 : déambulations ludiques et oniriques En route vers septembre/octobre 2014

Le Consulat d'Elleslande se lance dans l'élaboration d'un second opus de son "Salon Jeux et Merveilles" que toutes les cours de France et de Navarre nous envient. Vous souvenez vous de ce fameux festival ? Non ? Diantre, mes amis, mais où étiez-vous ces dernières années ?

Le Salon Jeux et Merveilles est un festival de jeux consacrés à plusieurs types d'activités ludiques telles que les jeux de plateau, les jeux de rôles, les wargames et enfin le Grandeur Nature !

En plus de ces "pôles" ludiques, les créateurs initiaux du projet ont souhaité montrer le lien entre ces jeux et la culture en mettant en place une exposition d'artistes illustrateurs de jeux, de livres / BD dont le thème était celui du merveilleux, au sens large du terme.



Le Salon Jeux et Merveilles est un **projet inter-associatif porté par le Consulat d'Elleslande** et réunissant de nombreuses associations venues de tout le sud de la France. Le succès du premier opus fut une réussite partagée avec plus de 10 associations. Plus de 1200 visiteurs ont pu apprécier les animations de ce festival sur le temps d'un week-end. Au sein du Consulat d'Elleslande, de nombreux elleslandeurs et elleslandeuses ont apporté leurs soutiens en amont, pendant ou en aval du projet. Le succès du salon fut aussi de leur fait !

Et enfin, il fut le fait du chef de projet de l'époque : Sylvie Bleuse qui a beaucoup travaillé pour la réalisation de ce projet titanesque. Sans parler de l'équipe du **Centre d'Animation de Lalande**, qui sous la houlette de son directeur, Jean-Marc Galès, héberge le salon.

**Alors, intéressé pour l'édition 2014?** Vous voulez faire partie de l'équipe réalisant le nouveau projet en rejoignant le Comité de Pilotage ? Vous aimeriez devenir référent de pôle et/ou animer l'un de ces pôles pendant le Salon, rejoindre notre équipe buvette ou l'accueil, le jour J ? Vous avez des idées et vous voulez les partager avec nous ?

Il vous suffit pour cela de contacter le bureau via le mail de l'association [consulatdelleslande@gmail.com](mailto:consulatdelleslande@gmail.com) ou de me contacter  directement  via  mail [richardbleuse31@gmail.com](mailto:richardbleuse31@gmail.com)



### Calendrier des ateliers des mois de mars et avril 2013

- ~ Samedi 2 mars dès 20h30 : Atelier Jeux\*
- ~ Samedi 9 mars dès 20h30 : Atelier Jeux\*
- ~ Samedi 16 mars dès 20h30 : Atelier Jeux\*
- ~ Samedi 23 mars dès 20h30 : Atelier Jeux\* + Atelier Baston\*\*
- ~ Samedi 30 mars dès 16h30 : Atelier Jeux\* + Atelier Baston\*\*
- ~ Dimanche 31 mars de 14h à 18h Atelier Baston\*\*
  
- ~ Samedi 6 Avril dès 20h30 : Atelier Jeux\*
- ~ Samedi 13 avril dès 20h30 : Atelier Jeux\* + Atelier Baston\*\*
- ~ Samedi 20 avril dès 20h30 : Atelier Jeux\* + Atelier Baston\*\*
- ~ Samedi 28 Avril dès 20h30 : Atelier Jeux\* + Glaboon Party\*\*



- ~ Vendredi 3, Samedi 4, Dimanche 5 Mai Festival Alchimie du Jeu ! Pas d'ateliers ...  
\*ateliers à la Salle de la Vache / \*\*ateliers « Baston » toujours au Gymnase de Lalande









# Les Modules TENSHI PROD

Mesdames, Mesdemoiselles, Messieurs de la Tenshi Prod : Suite à notre première réunion, durant laquelle motivations, talents et attentes se sont vivement manifestées, je lance les « modules Tenshi Prod ».

Mais qu'est-ce qu'un « module Tenshi Prod » ?

Le monde des web séries n'est plus ce qu'il était, lorsque les pionniers du genre s'y sont lancés. Leurs succès ont provoqué un gigantesque appel d'air, où tant de projets, comme le nôtre, se précipitent. Seulement, si le nombre de web séries a singulièrement augmenté, les exigences de son public ont tout autant grimpés en flèche.

C'est pourquoi une **idée originale** ne suffit plus. Elle ne suffira pas.

Il nous faut de la technique théâtrale, il nous faut de la technique cinématographique, parmi tant d'autres. Une seule voie se constate, si l'on a l'ambition de nos aspirations, il va falloir **bossier**.

Ces modules sont là pour ça. Ce sont des ateliers de travail réguliers. La clef, c'est la **régularité**.



Dès lors, chaque samedi soir, nous nous réunirons à la salle des fêtes de La Vache (en face du métro qui porte le même nom), où le Consulat d'Elleslande, association qui nous est si chère, ne manquera pas de nous accueillir. Dès 21h, nous nous mettrons au travail. Durant toute une soirée, on va s'entraîner, avant de se produire devant le petit public de rôlistes présents, prêts à se confronter à la **critique** et à recueillir les **encouragements**, seuls moteurs de la **motivation** qui est la nôtre.

Voici la liste des ateliers, avec leurs responsables respectifs (*qui seront appelés aux-aussi à s'entraîner*). Cette liste n'est pas exhaustive. Ils sont cependant classés dans l'ordre de priorité.

- **Atelier Théâtre** (Etienne et Agnès) : venez perfectionner votre jeu d'acteur ! Nous sommes tous débutants, alors allons-y. Jouons, approprions nous le scénario, cherchons l'astuce, ensemble.

=> Textes appris, costumes à apporter.

- **Atelier Technique** (Camille et Christophe) : vous voulez savoir ce que c'est que filmer, que de tenir une perche, que de maîtriser l'incrustation, de connaître la différence entre un plan taille et un plan d'ensemble ? C'est par ici.

- **Atelier Maquillage** (Sophie) : servir de cobaye à notre laborantine, ça vous tente ? Perfectionnez votre patience, aidez la à trouver le bon teint, et vous verrez, le maquillage ne sera plus une épreuve, mais un plaisir, de plus en plus court ! Et si vous voulez en profiter pour prendre des cours auprès de la meilleure, n'hésitez pas !

- **Atelier Musique** (Vincent) : en plus d'un générique, combien de musiques aurons-nous besoin ? Autant qu'il y aura d'ambiance ! Qu'importe votre niveau, amenez votre instrument et essayons. N'oubliez pas que votre voix est un instrument.

- **Atelier Histoire** (Etienne) : vous voulez en savoir plus sur l'histoire du XIXe siècle, sans vous prendre la tête ? Discuter scénario et astuces ? Travailler la profondeur des personnages ? Venez à cette table !

Votre présence n'est évidemment pas obligatoire, mais vivement conseillée. Avouez qu'il est plus simple de jouer lorsque l'on sait déjà, et puisque nous ne sommes pas appelés à jouer si « souvent », alors préparons nous.





# GN Althing 792

Comme les scaldes l'avaient chanté dans tous les royaumes connus du Nord, du Sud et du pays de Dan, les dangereux langskip avec leurs proues sculptées de dragons et les rapides knorrs chargés de marchandises arrivèrent en même temps.

Les dizaines d'équipages avaient la ferme intention d'arriver toutes voiles dehors dans le Fjord de Konething à la seconde même où le soleil disparaîtrait derrière les hautes montagnes de Skjomtind. Il en était de la réputation des capitaines et des rois qui leur avaient fait confiance.

Cette année, les trois anciens avaient consulté plusieurs voluspas pour savoir quel était l'endroit et la date qui seraient les plus propices aux bons choix. Les sacrifices avaient été fait, et en grand nombre...

Il fallait que les dieux les écoutent et les conseillent.

Cette année était plus décisive que les autres. Les royaumes du Dan avaient déjà été attaqués et il ne faudrait pas beaucoup de temps pour que la gangrène remonte.

Cette année, l'Althing devra décider de l'avenir des Scandinaves. Les rois laisseront ce Carolus Magnus, comme il aime à s'appeler, devenir roi des hommes du nord et imposer sa foi, celle de l'homme mort cloué sur une planche. Ou bien faire la guerre à son armée cent fois plus nombreuse...

Cette année, quelle que soit la décision, il y aura des morts.

GN Août 2013\_Fiches d'inscriptions disponibles sur le site (attention places limitées): [Althing792.com](http://Althing792.com)



## Festival du Jeu de Toulouse 2013 : c'est reparti !!!!

**FESTIVAL ALCHIMIE DU JEU TOULOUSE** 12<sup>ème</sup> édition

**3, 4 et 5 mai 2013**  
**Parc des expositions**  
**Entrée libre**



**Vendredi : 18h-02h**  
**Samedi : 11h-02h**  
**Dimanche : 11h-19h**

Au pays de la brique rose, du cassoulet et des violettes, s'organise chaque année une délicate alchimie entièrement destinée à faire connaître l'ampleur et la richesse de l'univers du jeu aujourd'hui : le Festival du Jeu de Toulouse.

Les 3, 4 et 5 Mai 2013, dans un cadre convivial et festif, vous êtes invités à découvrir une multitude de jeux de société : [jeux de plateaux](#), [jeux de cartes](#), [jeux de figurines](#), [jeux traditionnels](#), [Jeux Grandeur Nature](#), [jeux surdimensionnés](#), etc. Tous ces jeux sont mis librement et gratuitement à la disposition du public, et des animateurs motivés et sympathiques (c'est là que nous intervenons) sont présents pour accompagner les vis-joueurs dans un fabuleux voyage ludique. Tout au long du festival, ont lieu de nombreuses animations telles que des [tournois](#), des [tombolas](#), et des quizz. Le samedi après midi a lieu le tournoi de combat GN. Le Consulat d'Elleslande répond présent cette année encore pour vivre et faire vivre sa passion du jeu au travers de sa célèbre Arène des Champions.

Vous vous sentez l'âme d'un Man ou d'une Woman In Orange? Rendez-vous sur notre forum pour vous inscrire sur le planning des bénévoles, et samedi 27 avril après-midi à [La Plage, 60 grande-rue Saint-Michel à Toulouse](#) pour le briefing général.