



Les Chroniques d'Elleslande

La News Letter du Consulat d'Elleslande

Mars 2010 – Episode 4 - " Carpe Diem "

Editorial

Février est vite passé. « Normal, c'est le mois le plus court » me direz-vous. Mais une année aussi ça passe vite. Surtout si on reporte nos projets. « Je ferai ça plus tard », « j'ai pas assez d'expérience pour faire ci », « je peux pas me lancer dans cela », ... « Ben pourquoi pas ? » vous rétorquerais-je !

Deux membres d'Elleslande ont organisé avec succès leur première soirée enquête (SE). Des ateliers originaux ont été animés avec passion et ont été accueillis avec enthousiasme, un tournoi de wargame va voir le jour en juin, et d'autres SE (au moins 2) vous seront proposées avant septembre. Et quel est le point commun des Gentils Organisateurs de tous ces projets ? Et bien de s'être lancé, avec tout notre soutien !

Ne reportez plus à plus tard, ne vous trouvez pas de (fausses) raisons pour ne pas présenter vos idées. Bien sûr, mener un projet ne consiste pas à des « y'a qu'a » et « faut que »... c'est du boulot, une responsabilité et du temps. Et du bonheur aussi, et ce pour tout le monde.

Il n'y a pas que février qui soit court. La vie l'est aussi, alors n'attendons pas après les autres pour vivre nos rêves et menez nos projets. Carpe Diem !!!

Votre Vice-Présidente

Tous à l'Alchimie du Jeu !



Dans le cadre de l'organisation de l'Alchimie du Jeu, qui se déroulera au Parc des Expositions de Toulouse les 23, 24 et 25 avril prochains dans les Halls 8 et 9, des Elleslandeurs se sont rendus à l'invitation des Gentils Organisateurs du festival.

La communication a pris un peu de retard, mais des affiches « 4 par 3 », des affiches « sucettes » et des flyers devraient bientôt être disponibles et diffusés dans Toulouse et sa périphérie.

Ce sont Pix, de l'association « Jeux de Trolls » et Bertrand, de l'association « les Enfants de R'yeh » qui sont responsables pour l'activité « JDR ». Tous ceux qui souhaitent être MJ pendant le festival peuvent les contacter via le site web, moyennant qu'ils se soient inscrits en tant qu'animateurs sur ledit site au préalable.

Alyssa, Delphine et Grifon sont référents pour l'activité « GN ».

Les idées et concepts des Elleslandeurs ont été collectés. Les concepts proposés sont une série de mini Soirées-Enquêtes costumées (med-fan) reprenant le principe du jeu de société « les Mystères de Pékin », une macro-SE, des ateliers baston (ref. page 2 : « le gros plan du mois »), des lectures de contes en role-play, des initiations à la couture, ...

Nous devons à présent décider ensemble de celles que nous allons concrétiser. Vous aurez tous la possibilité de vous exprimer dans un futur proche pour nous aider à sélectionner quelles animations/initiations le Consulat d'Elleslande pourra proposer en live pendant ce long week-end ! Consultez le Forum pour connaître la date et le lieu quand ils auront été fixés. <http://elleslande.free.fr/forum3/viewtopic.php?f=15&t=911&start=60>

Alyssa et Delphine, grandes débutantes, en compagnie de Nathalie et Pierre (animateurs confirmés, eux ! ^_^), sont aussi responsables de l'activité « jeux spectacles », dont les thèmes sont imposés, car de gentils éditeurs sont mécènes du festival et il est donc logique de faire des démos en invitant le public à participer activement à « Shabadabada », « Cyrano », « Crazy Dancing », « Regatta », et « A l'heure du crime ». D'autres animateurs sont les bienvenus !

Il ya moult autres postes à pourvoir dans cette belle et grande machinerie qu'est l'Alchimie du Jeu : jeux de société en animation permanente ou libre, figurines, buvette, confection de crêpes, espace animateurs, ...

Le site de l'Alchimie du Jeu est très complet et très bien fait. Il vous éclairera sur les postes à pourvoir pour tous les bénévoles volontaires et motivés : <http://toulouse.festivaldujeu.fr/> pour vous inscrire en ligne.

GROS PLAN DU MOIS :

L'Atelier Baston !!!

Ce mois-ci, Fred Playa, notre « maître d'armes maison à nous qu'on a », même si il s'en défend dans les lignes qui suivent, s'est gentiment prêté au jeu de l'auto-interview pour nous expliquer en quoi consiste une de nos activités-phares et récurrentes.

CdE : Alors, Fred, en quelques mots, l'atelier baston, c'est quoi ?

FRD : C'est une animation, quelque part entre l'entraînement et le défouloir, où l'on apprend à utiliser les armes de grandeur nature. Ce sont des armes factices, faites en mousses et en latex pour la plupart, sans aucun danger si l'on respecte les trois règles d'or du « combat GN ».

CdE : Quelles sont ces 3 règles d'or ?

FRD : On ne vise ni ne touche la tête ou les parties, pas d'estoc (on n'embroche pas) et on ne pose pas la pointe d'une arme par terre (car cela abîme la protection).

CdE : Comment est né l' « Atelier Baston » ?

FRD : C'est Sylvie Bleuse, notre présidente de l'époque, qui en a eu l'idée. Comme pour tous les ateliers je crois. Lorsque le consulat a eu accès à la salle de Lalande et à son gymnase, il y a trois ans, Richard m'a proposé de l'animer. J'ai accepté et je lui ai donné le nom et le format qu'il a aujourd'hui.

CdE : Oui à propos, c'est un nom un peu bizarre... ça fait un peu barbare non ?

FRD : (rire) Oui, peut être. Mais je ne voulais pas d'un nom qui se prenne trop au sérieux. « Atelier baston », ben ... ça me semble moins pompeux que « escrime de GN » par exemple. De la même façon que je ne suis pas un maître d'arme mais un « Gentil Animateur » (sourire).

CdE : Vous parliez d'un format ?

FRD : Oui. L'atelier est divisé en trois parties. En premier : l'échauffement et les routines, histoire d'acquérir quelques qualités utiles. Ensuite le thème du jour, pour travailler une arme ou une situation précise. Et enfin la « baston générale » qui sert à apprendre à gérer des combats impliquant un grand nombre de participant. C'est là qu'on se défoule. J'essaie d'avoir une progression logique des thèmes de chaque atelier tout au long de l'année.

CdE : Et vous pensez que les participants utilisent ce qu'ils voient pendant les ateliers au cours des Grandeurs Nature auxquels ils participent ?

FRD : Pas autant que je le voudrais, mais il semble que oui.

CdE : Si je ne joue que des rôles de mage ou de diplomate, y a-t-il un intérêt pour moi à venir aux ateliers baston ?

FRD : J'en vois trois. C'est l'occasion de revoir des GN'istes pendant la morte saison. Ça défoule et c'est plutôt ludique. Et enfin, si un jour vous faite partie du staff d'un GN en tant que PNJ, il y a fort à parier que vous serez impliqué dans un combat ou un autre. Autant y être préparé. Et puis, on ne sait jamais, ça pourrait finir par vous plaire !

CdE : Le mot de la fin ?

FRD : Dans la baston, y a que du bon !

Consultez notre calendrier pour savoir quand auront lieu les prochains ateliers baston en mars et en avril !

Calendrier des Ateliers du mois de Mars 2010

- ➔ 06 mars : atelier Baston. Thème : Deux armes (Gymnase)
- ➔ 13 mars : Seconde réunion autour de la Charte Associative (La vache)
- ➔ 20 mars : atelier à confirmer (Gymnase et peut-être salle de théâtre - cf forum !)
- ➔ 27 mars : atelier Baston. Thème : Feintes et coups bas (Gymnase)



Calendrier des Ateliers du mois d'Avril 2010

- ➔ 03 avril : férié! (St Richard; Week-end de Pâques)
- ➔ 10 avril : Baston RP en combat (Debut des vacances scolaires)
- ➔ 17 avril : (vacances scolaires)
- ➔ 23, 24 et 25 avril : L'Alchimie du Jeu (Hall des Expositions de Toulouse)
- ➔ 24 avril : Murder "Aurlon" (Avec Castilla Garona) (vacances scolaires)

